

C# - FICHE PRATIQUE N° 2 – Solutions et compléments

Un petit éditeur de texte
Menus déroulants, composants élaborés.

B/ La fenêtre d'édition de texte

- Le fait de prendre un composant de type « RichTextBox » permet d'enrichir cet exercice en ajoutant des fonctionnalités de type traitement de texte.
- Pour que le contrôle « tb_texte » occupe toute la zone cliente de la fenêtre, il suffit d'indiquer « fill » dans sa propriété « Dock ».

C/ Le menu déroulant

- Par défaut, la première lettre du texte d'une option de menu sert de touche de raccourci.
- Il est utile d'insister sur l'utilisation de l'éditeur de code et des touches de raccourci.
- Pour ajouter des fonctionnalités de type traitement de texte, il est nécessaire de modifier le format des fichiers manipulés en « RichTextBoxStreamType.RichText ».
- Pour réaliser l'option « enregistrer sous », il suffit d'ajouter un contrôle de type « SaveFileDialog » et d'utiliser ses méthodes « ShowDialog » et « SaveFile ».
- Il est possible de préciser le (ou les) type(s) de fichiers à manipuler avec les contrôle « OpenFileDialog » et « SaveFileDialog » en renseignant leur propriété « Filter ». Exemple : le filtre "(Fichiers textes (*.txt)|*.txt|Tous les fichiers (*.*)|*.*)" permettra de manipuler prioritairement les fichiers d'extension .txt.

D. A vous de jouer

Pour réaliser l'option « enregistrer », le mieux est d'ajouter une donnée privée « fichierCourant » contenant le nom du fichier en cours d'édition. Cette donnée sera renseignée à chaque ouverture de fichier et lors de l'utilisation de l'option « enregistrer sous ».